
Indice

3	<i>Introduzione</i>
7	1 L'oggetto della mente
7	1.1 Un sistema senza mente
9	1.2 Le origini del sé
12	1.3 Le dinamiche della cooperazione
14	1.4 Strutture e relazioni
19	1.5 L'emergere della mente
28	2 Progettare per la mente
32	2.1 I vincoli dell'attenzione
41	2.2 I vincoli nella percezione visiva
43	2.2.1 Le basi della percezione visiva
45	2.2.2 I movimenti oculari
49	2.2.3 La visione stereoscopica
52	2.2.4 Fasi pre-attentive e percezione visiva
57	2.2.5 Il quadro di riferimento
61	2.2.6 Le immagini nella mente
67	2.2.7 I vincoli nella ricerca visiva
73	2.3 I vincoli nella modalità uditiva e nel linguaggio
77	2.3.1 I vincoli nel linguaggio
79	2.3.2 Progettare il linguaggio
85	2.4 I vincoli nel sistema emotivo

IV Indice

100	3 Conservare e gestire le informazioni
100	3.1 I vincoli nella memoria
109	3.2 I vincoli nel ricordo
115	3.3 I vincoli nella categorizzazione
122	4 Predisporre l'azione ed agire
122	4.1 Apprendere per agire, addestrarsi all'azione
128	4.2 I processi di decisione
129	4.3 I vincoli nella ricerca di informazioni
135	4.4 I vincoli nelle fasi di giudizio
148	4.5 I vincoli nella decisione
157	4.6 Agire
159	4.7 I tempi di risposta
167	4.8 Il controllo manuale
172	5 Errori ed illusioni
172	5.1 Errare humanum est
179	5.2 Perseverare diabolicum est
180	5.2.1 Le illusioni del pensiero
187	5.2.2 Le illusioni del giudizio
193	5.2.3 Le illusioni della memoria
199	5.2.4 Illusioni e adattamento
201	6. Analizzare per comprendere
203	6.1 Il carico di lavoro mentale
205	6.1.1 Le tecniche relative al comportamento
206	6.1.2 Le tecniche soggettive
209	6.1.3 Le misure fisiologiche
209	6.1.4 Valutare senza misurare
211	6.2 L'automazione
217	6.3 Interfacce e usabilità
221	Bibliografia