

Indice

<i>IX</i>	<i>Prefazione di Gian Luigi Ferrari</i>
3	CAPITOLO 1 Internet e le reti locali
3	1.1 Introduzione alle reti
5	1.2 L'evoluzione di Internet
	1.2.1 ARPANET, p. 5 – 1.2.2 La prima rete, p. 6 – 1.2.3 Cyclades, p. 7 – 1.2.4 TCP/IP, p. 8 – 1.2.5 HTTP e i browser, p. 8 – 1.2.6 Motori di ricerca, p. 8 – 1.2.7 Web 2.0, p. 9 – 1.2.8 Il futuro di Internet e del web, p. 9
9	1.3 La struttura delle reti
	1.3.1 WAN, MAN e LAN, p. 10 – 1.3.2 Interconnessioni, p. 11
12	1.4 Le topologie di rete
	1.4.1 Le reti a stella, p. 12 – 1.4.2 Le reti a bus, p. 13 – 1.4.3 Le reti token ring, p. 14
15	1.5 Il traffico nelle reti
	1.5.1 Vantaggi delle LAN, p. 15 – 1.5.2 Hub e switch, p. 17
18	1.6 L'indirizzamento nelle reti
	1.6.1 IPv4, p. 18 – 1.6.2 Il NAT, p. 19 – 1.6.3 IPv6, p. 20 – 1.6.4 Router, p. 20 – 1.6.5 DNS, p. 20
25	CAPITOLO 2 Internet: protocolli e applicazioni
25	2.1 La rete delle reti
26	2.2 L'architettura di Internet
	2.2.1 Il flusso dell'informazione, p. 26 – 2.2.2 Protocolli di comunicazione, p. 27
	2.2.3 Il modello ISO/OSI, p. 28 – 2.2.4 L'architettura IPS, p. 29 – 2.2.5 Livello applicazione, p. 30 – 2.2.6 Livello di trasporto, p. 31 – 2.2.7 Livello di rete, p. 33 – 2.2.8 Livello di collegamento, p. 35 – 2.2.9 Livello fisico, p. 37
37	2.3 Il DNS
	2.3.1 Tipi di server DNS, p. 38 2.3.2 Interrogare un server DNS, p. 39

42	2.4 Il World Wide Web
	2.4.1 HTTP 1.0, p. 43 – 2.4.2 I cookie, p. 44 – 2.4.3 Lo standard URI, p. 46 – 2.4.4 Il path, p. 46 – 2.4.5 Peer-to-peer, p. 47
49	2.5 La posta elettronica
53	CAPITOLO 3 Rappresentazione dei dati nel web
53	3.1 Strutturando i dati del web
54	3.2 I linguaggi di marcatura
55	3.3 XML
	3.3.1 Struttura di un documento XML, p. 55 – 3.3.2 Gli attributi, p. 57 – 3.3.3 Namespace, p. 58 – 3.3.4 Le entity, p. 59
60	3.4 XML Schema
62	3.5 Estrazione dei dati
	3.5.1 Ricerca su alberi, p. 65
69	CAPITOLO 4 Pagine web, usabilità e accessibilità
69	4.1 Un web di pagine
71	4.2 HTML
	4.2.1 La struttura delle pagine, p. 71 – 4.2.2 Marcatori meta-testuali, p. 73 – 4.2.3 Marcatori strutturali, p. 73 – 4.2.4 Marcatori per la formattazione del testo, p. 74 – 4.2.5 Marcatori per la creazione di ipertesto e multimedialità, p. 75 – 4.2.6 Marcatori per la creazione di pagine interattive, p. 77 – 4.2.7 XHTML, p. 78
80	4.3 CSS
82	4.4 I Linguaggi di programmazione per il web
	4.4.1 Il carico computazionale, p. 82 – 4.4.2 I linguaggi per il server, p. 83 – 4.4.3 I linguaggi per il browser, p. 84 – 4.4.4 AJAX, p. 84
84	4.5 Usabilità e accessibilità
	4.5.1 Principi, criteri e regole, p. 87 – 4.5.2 I criteri di Nielsen, p. 88 – 4.5.3 I principi di Tognazzini, p. 89 – 4.5.4 Le regole di Krug, p. 91 – 4.5.5 Scrittura e formattazione, p. 91 – 4.5.6 Navigazione, p. 92 – 4.5.7 Organizzazione, p. 92 – 4.5.8 Valutazione, p. 94
97	CAPITOLO 5 Informal Retrieval e Motori di Ricerca
97	5.1 Un mare di pagine
98	5.2 Architettura dei motori di ricerca
100	5.3 Web crawling
	5.3.1 Protocolli per i crawler, p. 100
103	5.4 Indicizzazione e analisi delle pagine
106	5.5 Interrogazione
	5.5.1 I linguaggi di interrogazione, p. 106 – 5.5.2 Matching tra termini, p. 108
110	5.6 Analisi dei risultati
	5.6.1 Accuratezza dei risultati, p. 110 – 5.6.2 Rilevanza dei risultati, p. 111
113	5.7 Altre ricerche

117	CAPITOLO 6 Web 2.0 e oltre
117	6.1 Un web diverso?
118	6.2 Web 2.0
119	6.3 Un web di applicazioni
	6.3.1 Architettura del Web 2.0, p. 120 – 6.3.2 Un web partecipativo, p. 121 – 6.3.3 Un web sociale, p. 123 – 6.3.4 Un Web collaborativo, p. 125
127	6.4 Un web con significato
130	6.5 Dal web 2.0 al web 3.0
135	CAPITOLO 7 I Blog
135	7.1 Self publishing per tutti
135	7.2 I blog
	7.2.1 Piattaforme e software, p. 136 – 7.2.2 Il contenuto dei blog, p. 136
137	7.3 La struttura dei blog
	7.3.1 Articoli e commenti, p. 138 – 7.3.2 La struttura dei contenuti, p. 138 – 7.3.3 Gli archivi temporali, p. 139 – 7.3.4 La struttura delle pagine, p. 140 – 7.3.5 I tag, p. 141 – 7.3.6 Le categorie, p. 142 – 7.3.7 Tag vs Categorie, p. 143
144	7.4 L'architettura dei blog
	7.4.1 Lettura di un post, p. 145 – 7.4.2 Scrittura di un post, p. 146
148	7.5 Diffusione e fruizione nella blogosfera
	7.5.1 I feed, p. 148 – 7.5.2 Propagazione virale, p. 148
148	7.6 Interazione nella blogosfera
	7.6.1 Refback, p. 149 – 7.6.2 Trackback, p. 150 – 7.6.3 Pingback, p. 151 – 7.6.4 Refback vs Trackback vs Pingback, p. 153
155	CAPITOLO 8 Il Social web
155	8.1 Un web sociale
156	8.2 Online social networks
	8.2.1 Gli strumenti del social web, p. 156 – 8.2.2 Web communities e social networks, p. 157 – 8.2.3 Funzionalità principali dei social network, p. 157 – 8.2.4 Facebook, p. 157 – 8.2.5 LinkedIn, p. 159 – 8.2.6 Altri social network, p. 159 – 8.2.7 Identità digitale e interoperabilità, p. 161
161	8.3 Analisi delle reti sociali
	8.3.1 Cos'è una rete sociale, p. 161 – 8.3.2 Visualizzazione e analisi delle reti sociali, p. 163
	8.3.3 Proprietà delle reti sociali, p. 164
169	CAPITOLO 9 Collaborazione nel web
169	9.1 Un web collaborativo
170	9.2 I wiki
	9.2.1 Utenti e contenuti, p. 170 – 9.2.2 Le tipologie di wiki, p. 171 – 9.2.3 Wikipedia, p. 172 – 9.2.4 Discussioni, p. 173 – 9.2.5 Cronologia, p. 174 – 9.2.6 Modifiche, p. 174

174	9.3 Il linguaggio wikitext
178	9.4 La gestione dei conflitti
	9.4.1 Confluenza e divergenza, p. 179 – 9.4.2 Mutua esclusione, p. 180 – 9.4.3 I conflitti negli strumenti del web, p. 182
185	9.5 Le licenze copyleft
	9.5.1 Creative Commons, p. 185 – 9.5.2 Le licenze di Wikipedia, p. 186
189	CAPITOLO 10 Web semantico
189	10.1 Un web con significato
190	10.2 Il web semantico
	10.2.1 Gli strumenti del web semantico, p. 190 – 10.2.2 W3C Semantic Web Stack, p. 192
193	10.3 Il linguaggio RDF
	10.3.1 Rappresentazione testuale per RDF, p. 194 – 10.3.2 Rappresentazione a grafo per RDF, p. 195
196	10.4 Il linguaggio RDFS
	10.4.1 Le classi in RDFS, p. 196 – 10.4.2 Le proprietà in RDFS, p. 197
199	10.5 Semantica formale e ontologie
	10.5.1 OWL, p. 199 – 10.5.2 OWL DL, p. 199 – 10.5.3 Regole di inferenza, p. 201
207	<i>Test finali</i>
219	<i>Indice analitico</i>